

RECIBO DE PROTOCOLO

O Tribunal de Contas do Estado da Paraíba certifica que em 22/04/2025 às 15:48:01 foi protocolizado o documento sob o Nº 51040/25 da subcategoria Licitações , exercício 2025, referente a(o) Prefeitura Municipal de Princesa Isabel, mediante o recebimento de informações/arquivos eletrônicos encaminhados por Silvino Alberto Felix Isidio.

Jurisdicionado: Prefeitura Municipal de Princesa Isabel
Número da Licitação: 00013/2025
Órgão de Publicação: Jornal Oficial do Município
Data de Homologação: 10/02/2025
Responsável pela Homologação: Prefeitura Municipal de Princesa Isabel
Modalidade: Inexigibilidade (Lei Nº 14.133/2021)
Tipo do Objeto: Compras e Serviços
Tipo de Compra ou Serviço: Outros
Valor: R\$ 70.000,00
Fontes de Recursos: Recursos não Vinculados de Impostos (500).
Objeto: Contratação da Artista Gisele Sousa para realização de show artístico dentro da tradicional Festa de Carnaval do Município de Princesa Isabel PB.

[INFORMAÇÃO DO SISTEMA] Envio Fora do Prazo: Sim
[INFORMAÇÃO DO SISTEMA] Nº de Dias Fora do Prazo: 43
Proposta 1 - Valor da Proposta: R\$ 70.000,00
Proposta 1 - Proponente Pessoa Jurídica (Nome): SJ PRODUÇÃO MUSICAL E EVENTOS LTDA - ME
Proposta 1 - Proponente Pessoa Jurídica (CNPJ): 11.422.741/0001-87
Proposta 1 - Situação: Vencedora

Documento	Informado?	Autenticação
Análise jurídica da contratação	Sim	9d38bf2323f8c1f5c27eb137989471c1
Autorização da autoridade competente	Sim	c4f9bcadf63bd4da6df2815bf39e6d76
Estimativa da despesa	Sim	970883c046819665f4a3386016213b93
Estudo Técnico Preliminar	Sim	10851ad357bc81a1cdaff0df3a4d2e36
Formalização de demanda	Sim	8c65ddb6bff99f79e754d88e700ba5f2
Justificativa de preço	Sim	3f212df6a6389ff67d88e1c194511ddc
Justificativa para a escolha do contratado	Sim	3f212df6a6389ff67d88e1c194511ddc
Previsão Orçamentária	Sim	721146a8c6c6bf3a00be2abb85e768d4
Proposta 1 - Proposta e Anexos - SJ PRODUÇÃO MUSICAL E EVENTOS LTDA - ME	Sim	ba083967dfdcf2d75f8ffa1e08ca4a36

João Pessoa, 22 de Abril de 2025



Sistema de Processo Eletrônico do TCE-PB